|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ***Atividade Individual***  2º Semestre 2025 | |
| Curso: **Tec Desenv. Sistemas** | Local: **SENAI NORTE** | |
| Disciplina: **Internet das Coisas - IoT** | Professor: **Sergio Luiz** | |
| Aluno (a)**:**  KAIO GOMES DO NASCIMENTO MAZZA | Turma:  **T DESN 2024/2** | Período / Turno:  **NOTURNO** |
| Instruções:  **( x ) Sem consulta ( ) Com consulta.** | Data:  **22 / 09 / 2025** | Valor: |

**LISTA DE ATIVIDADES 001**

**Orientações:** Envie as atividades numa pasta compactada com o seguinte padrão:

* **Lista01\_Nome\_Sobrenome (Exemplo: Lista01\_SergioSilveira**

Dentro dessa pasta deve conter os códigos em C (extensão C).

* **Salve os códigos dos exercícios da seguinte forma :**

Exe01\_NomeSobrenome ,Exe02\_NomeSobrenome, Exe03\_NomeSobrenome...

* Para cada questão abaixo **COLE O CÓDIGO** desenvolvido na resposta.

**EXE 001 -** Faça um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre:

* o salário atual,
* o valor do aumento e
* o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float sal, novosal;

// Mostra a mensagem antes da leitura do salário

printf("\nDigite o salário do funcionário: ");

// Recebe o salário

scanf("%f%\*c",&sal);

// Calcula o novo salário

novosal = sal + sal \* 25/100;

// Mostra o novo salário

printf("\nNovo salário = %0.2f", novosal);

// Para o programa a espera de um enter

getchar();

printf("\n\n===============\nKAIO GOMES DO NASCIMENTO MAZZA, EU MESMO!");

return 0;

}

**EXE 002 -** Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário base e paga imposto de 7% também sobre o salário base. Faça exibir o valor da gratificação, valor do imposto e o salário a receber.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

// Declarando variaveis utilizadas

float salario, imposto, gratificacao, novo\_salario;

printf("Digite o salário do funcionário: ");

// Entrada do usuário do tipo float (f)

scanf("%f%\*c", &salario);

// Variavel receberá 5% do salário

gratificacao = salario \* 5/100;

// Variavel receberá 7% do salário

imposto = salario \* 7/100;

// Mostra ao usuário o valor do imposto e da gratificacao

printf("\nImposto: %0.2f ", imposto);

printf("| Gratificação: %0.2f", gratificacao);

// O salario mais a gratificacao e menos o imposto

novo\_salario = salario + gratificacao - imposto;

// Mostra ao usuário o salário após alterações

printf("\nSalário a receber: %0.2f", novo\_salario);

printf("\n\n===============\nKAIO GOMES DO NASCIMENTO MAZZA, EU MESMO!");

return 0;

}

**EXE 003 -** Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float valor, juros, rendimento, valor\_total;

// Pede ao usuário um valor de deposito

printf("Digite o valor do depósito: ");

// Lê a resposta do usuário

scanf("%f%\*c", &valor);

// Pede ao usuário uma taxa de juros

printf("Digite uma taxa de juros (%): ");

// Lê a resposta do usuário

scanf("%f%\*c", &juros);

// Calcula o valor do rendimento

rendimento = valor \* juros/100;

// Calcula o valor total do rendimento

valor\_total = valor + rendimento;

// Mostra ao usuário o valor total

printf("O valor total do rendimento é: %0.2f", valor\_total);

printf("\n\n===============\nKAIO GOMES DO NASCIMENTO MAZZA, EU MESMO!");

return 0;

}

**EXE 004** – SOMA 4 NUMEROS

Faça um programa que receba quatro números inteiros, calcule e mostre a soma desses números.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float num1, num2, num3, num4, soma\_total;

printf("Digite o 1º número para a soma: ");

scanf("%f%\*c", &num1);

printf("Digite o 2º número para a soma: ");

scanf("%f%\*c", &num2);

printf("Digite o 3º número para a soma: ");

scanf("%f%\*c", &num3);

printf("Digite o 4º número para a soma: ");

scanf("%f%\*c", &num4);

soma\_total = num1 + num2 + num3 + num4;

printf("Soma total dos 4 números: %0.1f", soma\_total);

printf("\n\n===============\nKAIO GOMES DO NASCIMENTO MAZZA, EU MESMO!");

return 0;

}

**EXE 005** – Receba 3 Notas e exiba Média

Faça um programa que receba TRÊS notas, calcule e mostre a MÉDIA aritmética.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float nota1, nota2, nota3, media;

printf("Digite a 1ª nota: ");

scanf("%f%\*c", &nota1);

printf("Digite a 2ª nota: ");

scanf("%f%\*c", &nota2);

printf("Digite a 3ª nota: ");

scanf("%f%\*c", &nota3);

media = (nota1+nota2+nota3) / 3;

printf("A média aritmética é: %0.1f", media);

printf("\n\n===============\nKAIO GOMES DO NASCIMENTO MAZZA, EU MESMO!");

return 0;

}

**EXE 006** – Notas e Média Ponderada

Faça um programa que receba TRÊS notas e seus respectivos PESO, calcule e mostre a MÉDIA PONDERADA.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float nota1, peso1, nota2, peso2, nota3, peso3, media;

printf("Digite a 1ª nota: ");

scanf("%f%\*c", &nota1);

printf("Digite qual o peso dessa nota: ");

scanf("%f%\*c", &peso1);

printf("Digite a 2ª nota: ");

scanf("%f%\*c", &nota2);

printf("Digite qual o peso dessa nota: ");

scanf("%f%\*c", &peso2);

printf("Digite a 3ª nota: ");

scanf("%f%\*c", &nota3);

printf("Digite qual o peso dessa nota: ");

scanf("%f%\*c", &peso3);

media = (nota1\*peso1 + nota2\*peso2 + nota3\*peso3) / (peso1+peso2+peso3);

printf("A média ponderada é: %0.2f", media);

printf("\n\n===============\nKAIO GOMES DO NASCIMENTO MAZZA, EU MESMO!");

return 0;

}